|  |  |
| --- | --- |
| Naam tester:  Datum:  Tijd: | Handtekening tester: |

|  |  |
| --- | --- |
| Onderwerpen | Aantekeningen |
|  |  |
| **Game** |  |
| Speel scherm |  |
| 1. Gebruiker ziet de meters doortellen namaten het touw langer wordt. |  |
| Highscore scherm |  |
| 1. Gebruiker ziet de highscore staan van hoog naar laag voor de meters  * Als er geen score aanwezig is staat er “EMPTY:0” op de plaats * De syntax voor de highscore is “USERNAME:METER” |  |
| Save scherm |  |
| 1. Gebruiker kan zijn behaalde score en aantal meters zien |  |